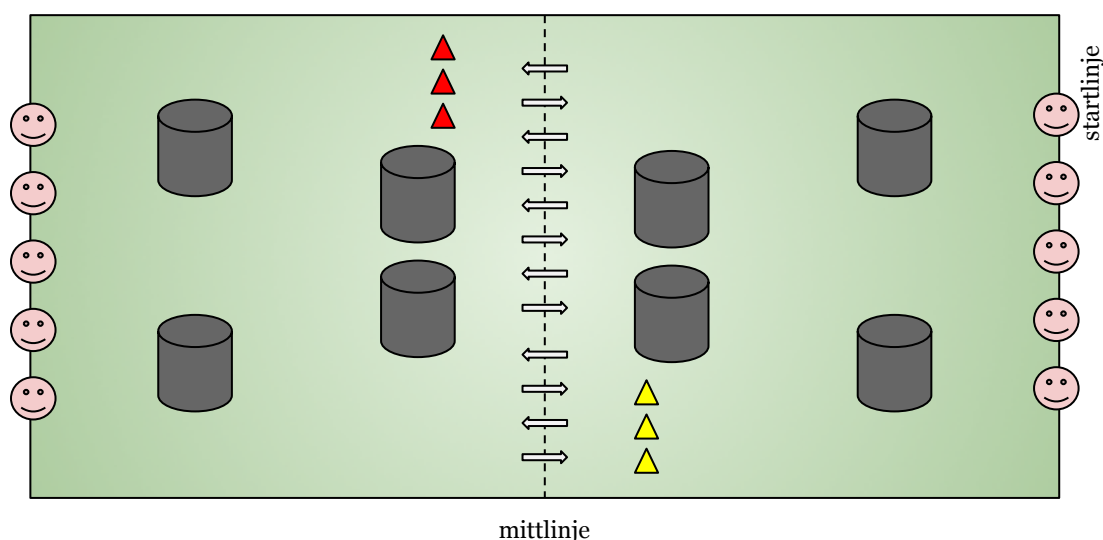


Regler: Combat Archery Tag

Banan är stor som en fotbollsplans straffområde. En mittlinje markeras. Baslinjerna är kortsidorna på planen. Bunkrar (skydd) är uppställda likadant, spegelvänt, på planhalvorna. Tre konor ställs upp två-tre meter från mittlinjen nära långsidan på respektive plan. Inför varje spelomgång samlas pilarna in och läggs ut på mittlinjen, med lika många piltoppar (skumgummi) åt båda håll (kortsidor).

Tänk på att behandla bågar och pilar med respekt. De är ganska dyra och ganska ömtåliga. Försök se dig för när du rör dig på planen, så du inte springer på pilar.



Start

När samtliga spelare står med en fot på startlinjen startas omgången genom att domare blåser i visselpipan. Då får spelarna rusa fram och hämta så många pilar de kan.

OBS!

Man måste alltid ha en pilbåge i handen!

Man får inte använda bågen för att samla ihop flera pilar.

Blir det kamp om en pil får den som har skumgummidelen pilen.

Spelplan

De första minuterna spelar varje lag på sin respektive planhalva. Går man över mittlinjen åker man ut. Efter några minuter blåser domaren i pipan igen, förutsatt att det är spelare kvar i båda lagen, då får man spela på motståndarnas planhalva. CAT spelas alltid innanför banmarkeringen. Spelare som springer utanför räknas som träffade.

OBS!

Man får gå över mittlinjen för att hämta pilar på motståndarnas sida, eller utanför planen.

Man kan bli träffad när man gör det.

Extraliv

Bli man träffad ställer man sig vid sidan av planen. Konorna är det egna lagets *extraliv*. Man får aldrig skjuta på konorna/extraliven från närmre avstånd än mittlinjen. Träffar en lagkompis en kon får den spelare som först åkte ut komma in och spela igen. Ett annat sätt att ta in en lagkompis är att *fånga lyra* på motståndarlagets pil. Extraliven är obegränsade, så de utslagna kan välla upp de som lagkompisarna redan vält.

OBS!

Lyran ska fångas i handen för att räknas, det gills alltså inte om man nyper åt en pil som träffar dig i sidan så att du kan låsa den med armen. Du är då träffad.

Träffar

Hela din kropp räknas som träffyta, inklusive hjälm och den hand du håller bågen i. Pilarna är "dödande" så länge de är i rörelse. Det gäller alltså att se upp för pilar som studsar i marken eller emot bunkrarna då de utgör ett hot så länge de har fart med sig. Det är skumgummidelen på pilen som är "dödande".

OBS!

*Pilen måste skjutas från bågen för att räknas som träff.
En pil är inte "dödande" om den kastas eller slås mot en motståndare.*

Vinst

Vinner gör det lag som först skjuter ut motståndarlaget. Det är en klar fördel att vara så många som möjligt kvar i spel, då ökar man sina chanser att kunna skjuta ut motståndarna. Lägg mycket energi på att få in utslagna spelare så snabbt som möjligt. En genomsnittlig match tar ca 5 minuter.

Capture the Flag

Man kan lägga till ett moment i spelet om deltagarna har spelat förr eller spelar i mer än en timme. Då sätter man ut ett antal kinahattar (beroende på hur stora lagen är) på motståndarlagets baslinje. En kinahatt i taget ska föras över till lagets egna baslinje, och det egna lagets kinahattar ska försvaras. Det lag som har samtliga kinahattar på sin baslinje vinner.

Gatlopp

För födelsedagsfirare eller svensxor är detta ett populärt avslut på spelet. Den "skyldige" får endast mask på sig och ska jogga långsamt över mitten på planens långsida medan kompisarna skjuter på honom/henne.

Anarki

Är det två lag som spelar kan man informera alla utom offret om att när domaren säger att "detta är sista matchen" så vet de att när signalen går för fri spelplan så är det *alla mot en*. Samtliga spelare vänder uppmärksamheten mot det intet ont anande offret som blir attackerad av alla, även sina egna "lagkamrater". *Surprise, surprise..!*

Lag om 4-6 personer är lagom. Är man över 15 deltagare delas de in i tre eller fler lag. Dels för att det är utmattande att spela, men dels för att det annars blir för mycket spelare på planen. 12-14 deltagare som ska spela i mer än en timme kan önska om de vill ha två eller tre lag.

Kom ihåg att dricka mycket vatten!